

## SOUS-PARTIE F - PERFORMANCES GENERALITES

**OPS 3R.470 Champ d'application**

L'exploitant doit s'assurer que les hélicoptères sont exploités conformément aux dispositions de la Sous-partie I (Classe de performances 3).

**OPS 3R.475 Généralités**

(a) L'exploitant doit s'assurer que la masse de l'hélicoptère au début du décollage n'excède pas la masse à laquelle les exigences de la sous-partie I peuvent être satisfaites pour le vol devant être effectué, compte tenu des réductions supposées de masse au fur et à mesure du déroulement du vol et d'une vidange de carburant telle que prévue dans l'exigence particulière.

(b) L'exploitant doit s'assurer que les données approuvées relatives aux performances et figurant dans le manuel de vol sont utilisées afin de déterminer la conformité aux exigences stipulées dans la Sous-partie I, complétées si nécessaire par d'autres données acceptables pour l'Autorité comme stipulé dans la Sous-partie I.

(c) Lors de la démonstration de la conformité aux exigences de la Sous-partie I, on devra tenir compte de la configuration de l'hélicoptère, de l'environnement et du fonctionnement des systèmes pouvant avoir un effet défavorable sur les performances.

**OPS 3R.480 Terminologie**

(a) Les termes utilisés dans les sous-parties F, I et J et non définis dans le JAR-1, ont la signification suivante :

(1) Zone habitée. En liaison avec une agglomération, une ville ou des habitations, toute zone utilisée dans une large mesure à des fins résidentielles, commerciales ou récréatives (voir également les définitions d'environnements hostile et non hostile).

(2) Hélicoptère en terrasse. Un hélicoptère situé au moins à 3 m au dessus de la surface environnante.

(3) Configuration maximale approuvée en sièges passagers. Capacité maximale en sièges passagers d'un hélicoptère particulier, à l'exclusion du siège pilote utilisée par l'exploitant, approuvée par l'Autorité et incluse au manuel d'exploitation.

(4) Héli-plateforme. Un hélicoptère situé sur une structure flottante ou fixe, en mer.

(5) Obstacle. Les obstacles comprennent la surface de la terre, que ce soit le sol ou la mer.

(6) Classe de performances 3. Les opérations en classe de performances 3 sont des opérations telles que en cas de défaillance du groupe motopropulseur à un moment quelconque du vol, un atterrissage forcé sera nécessaire.

(7) R. Rayon du rotor

(8) Atterrissage forcé en sécurité. Atterrissage ou amerrissage inévitable, dont on peut raisonnablement espérer qu'il ne conduira pas à des dommages corporels aux occupants de l'hélicoptère ou à des personnes à la surface.

(9) Masse au décollage. Masse de l'hélicoptère au décollage comprenant l'ensemble des éléments et personnes transportés au début du décollage.

(10) Aire de prise de contact et d'envol (TLOF). Aire portante sur laquelle un hélicoptère peut effectuer une prise de contact ou prendre son envol.

(11) Vy. Vitesse de meilleur taux de montée.